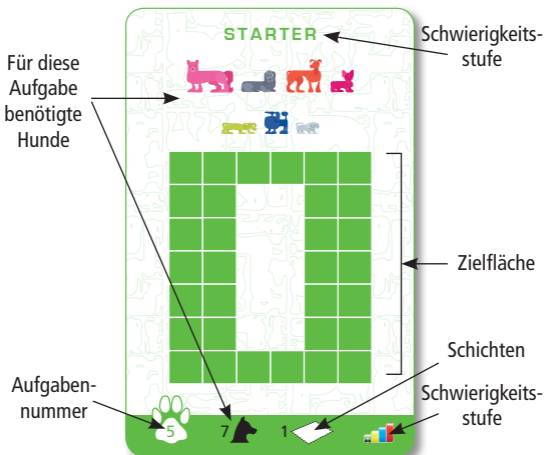


# DOG PILE™

## SPIELZIEL

Ordne die angegebenen Hunde so auf dem Raster an, dass sie genau die abgebildete Fläche bedecken.

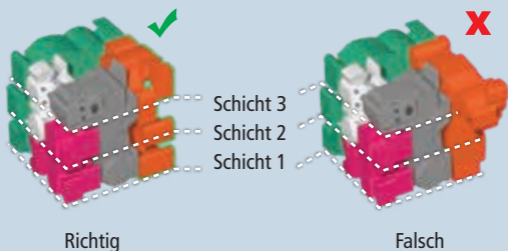


## SPIELABLAUF

Wähle eine Aufgabenkarte und lege sie auf eine ebene Unterlage. Suche die Hunde heraus, die oben auf der Karte abgebildet sind, und lege sie so auf das Raster, dass sie die Form **vollständig bedecken**, ohne dass ein Feld frei bleibt oder irgendein Teil eines Hundes über den Rand hinausragt.

## HINWEIS:

- Es müssen immer **alle** auf der Aufgabenkarte angegebenen Hunde verwendet werden.
- Bei manchen Aufgaben ist mehr als eine „Schicht“ angegeben – das bedeutet, dass die Hunde übereinander gestapelt werden müssen, um die Aufgabe zu lösen. So bedeutet zum Beispiel „3 Schichten“, dass die Hunde so angeordnet und aufgestellt werden müssen, dass sie in drei Ebenen übereinanderliegen. Bei Aufgaben mit mehreren Schichten müssen alle Hunde genau in die vorgegebene Anzahl an Ebenen passen, ohne dass irgendein Teil eines Hundes heraussteht.

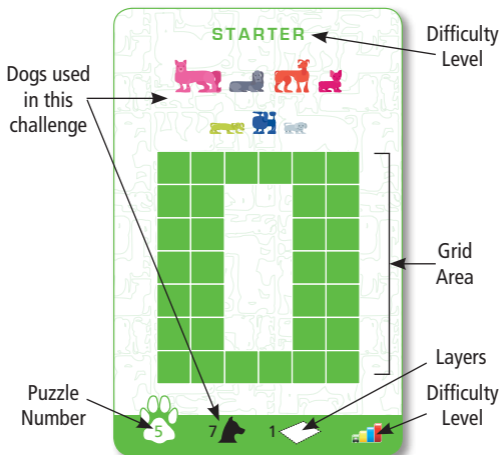


- **Hinweis:** Bei manchen Aufgaben müssen die Hunde teils stehend, teils auf der Seite liegend, teils kopfüber oder sogar zwischen andere Hunde geschichtet werden.
- Für jede Aufgabe wird eine einzige Lösung angegeben, aber es ist möglich, dass es auch andere Wege gibt, die Aufgabe richtig zu lösen.

# DOG PILE™

## OBJECT

Arrange a series of dogs on a grid so they perfectly fit the illustrated shape.

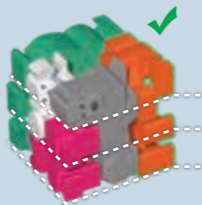


## HOW TO PLAY

Choose a challenge card and place it on a flat surface. Select the dogs indicated at the top of the card and place them onto the gridded area in such a way that they **completely** cover the shape, without any dog part covering an empty space in between or outside the border.

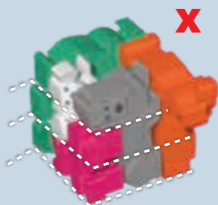
## NOTES:

- You must always use **all** of the dogs indicated by the challenge card.
- Some challenges indicate multiple “layers”, which means that you must stack the dogs on top of each other to correctly solve the puzzle. (For example, “3 layers” means that there will be 3 levels of dogs stacked on top of each other.) In these layered challenges, all of the dogs must fit squarely into the indicated levels, without any parts sticking out.



Correct

Layer 3  
Layer 2  
Layer 1



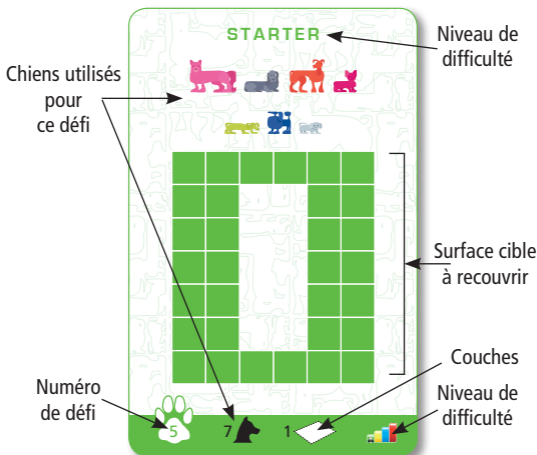
Incorrect

- **Hint:** Some challenges require positioning the dogs in a combination of standing up, laying sideways, upside down or even in between other dogs!
- A single solution is provided for each challenge, but it is possible that there are other valid ways to solve.

# DOG PILE™

## BUT DU JEU

Dispose sur la grille les chiens indiqués sur la carte de manière à ce qu'ils en recouvrent parfaitement la surface.

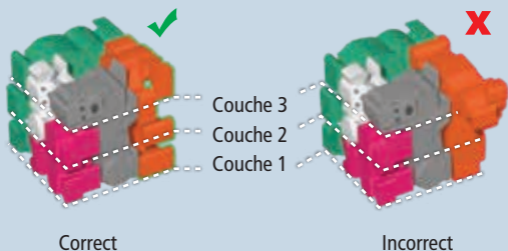


## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Choisis une carte de défi et pose-la sur une surface plane. Sélectionne les chiens qui sont représentés en haut de la carte et pose-les sur la grille de manière à ce qu'ils recouvrent **complètement** la forme de la grille, sans laisser de case vide et sans qu'aucune partie de chien ne dépasse du bord.

## REMARQUE :

- Il faut toujours utiliser **tous** les chiens indiqués sur la carte de défi.
- Pour certains défis, il est précisé qu'il faut procéder en plusieurs « couches » : cela signifie qu'il faut empiler les chiens les uns sur les autres pour réaliser ce défi. (Par exemple, l'indication « 3 couches » signifie que les chiens doivent être disposés de manière à ce qu'il y ait trois épaisseurs de chiens les uns sur les autres.) Pour ces défis nécessitant plusieurs couches, tous les chiens doivent former exactement le nombre indiqué d'épaisseurs, sans qu'aucune partie de chien ne dépasse.

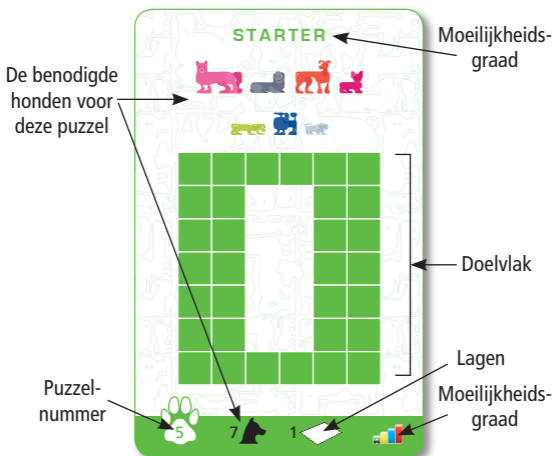


- **Remarque :** Pour quelques défis, il faudra combiner certains chiens assis, certains chiens allongés sur le côté, la tête en bas ou même coincés entre d'autres chiens.
- Pour chaque défi, une seule solution est indiquée, mais il est possible qu'il existe d'autres moyens de relever correctement le défi.

# DOG PILE™

## DOEL VAN HET SPEL

Rangschik de afgebeelde honden zo op het raster dat ze precies in het afgebeelde vlak passen.

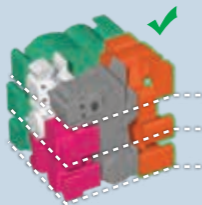


## HET SPEL ZELF

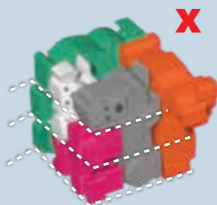
Kies een **puzzelkaart** en leg deze op een vlakke ondergrond. Zoek de **honden** die bovenaan de kaart staan afgebeeld en leg ze zo op het raster dat ze de vorm **volledig bedekken**, zonder dat er een veld open blijft of een deel van de hond over de rand uitsteekt.

## LET OP:

- Je moet steeds **alle** honden gebruiken die op de puzzelkaart staan afgebeeld.
- Bij sommige puzzels staat er meer dan één 'laag' aangegeven. Dat betekent dat je de honden op elkaar moet leggen om de puzzel op te lossen. ('3 lagen' betekent bijvoorbeeld dat je de honden zo moet rangschikken dat ze in drie lagen op elkaar komen te liggen.) Bij deze puzzels met meerdere lagen moeten alle honden precies in het opgegeven aantal lagen passen, zonder dat een deel van een hond uitsteekt.



Goed



Fout

- **Tip:** Bij sommige puzzels moet je de honden deels rechtop, deels op de zijkant, deels ondersteboven of zelfs tussen andere honden rangschikken.
- Voor elke puzzel wordt er slechts één oplossing aangegeven, maar er zijn mogelijk meer manieren om de puzzel op te lossen.



# DOG PILE™

© 2016 Brainwright, © 2019 HUCH!

Author: Bob Ferron

Design: HUCH! / Brainwright

Product manager: Simon Hopp

Translations:

English, French: Birgit Irgang

Netherlands: Susanne Bonn

Made in China

## Manufacturer + distributor:

Hutter Trade GmbH + Co KG,

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg, GERMANY

[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

**Achtung!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile.

Erstickenungsgefahr. **Attention !** Ne convient pas aux enfants de

moins de 3 ans. **Petits éléments.** Dangers de suffocation.

**Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni.

Piccole parti. Rischio di soffocamento. **Warning!** Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard.

**Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.



BRAINWRIGHT™

**logicus**  
fit for challenge

**44**  
Challenges  
Multi-Level

**HUCH!**